

Obec Bešeňov – Obecný úrad, 941 41 Bešeňov 33

v Bešeňove dňa 21.10.2021

P o z v á n k a

Podľa § 13, ods. 4, písm. a) zákona 369/1990 Zb. o obecnom zriadení v znení neskorších zmien a doplnkov, starosta obce Bešeňov zvoláva 15. riadne zasadnutie Obecného zastupiteľstva obce Bešeňov na deň 29.10.2021. o 18.00 hod. do sály kultúrneho domu v Bešeňove, týmto návrhom programu:

1. Otvorenie zasadnutia
2. Určenie overovateľov a zapisovateľa zápisnice, voľba návrhovej komisie
3. Návrh na schválenie programu 15. zasadnutia obecného zastupiteľstva
4. Kontrola plnenia uznesení
5. Správa nezávislého audítora k účtovnej závierke k 31.12.2020
6. Správa o plnení rozpočtu za obdobie od 1.1.2021 do 30.9.2021
7. Návrh na odkúpenie pozemkov z dôvodu rozšírenia cintorína
8. Návrh na schválenie komunitného plánu sociálnych služieb obce Bešeňov 2021 – 2030
9. Návrh správy hlavného kontrolóra o výsledku kontroly príjmov a výdavkov od 01.01.2021 do 30.06.2021, kontrola pokladne OÚ, čerpanie rozpočtu do 30.06.2021 v rozpočtovom roku 2021
10. Informácia starostu obce o návrhu uzatvorenia opčnej zmluvy na kúpu, prípadne prenájom parcely EKN č. 708/102 vo vlastníctve obce Bešeňov navrhutej spoločnosťou Balko&Jaruška, s.r.o.
11. Informácia starostu obce o cene umelého trávnikára v zmysle požiadavky poslancov OZ zo 14. zasadnutia OZ
12. Informovanie Obecného zastupiteľstva o priebehu výstavby ČOV Bešeňov
13. Diskusia
14. Schválenie uznesení
15. Záver



Ing. Gabriel Timoranský,
starosta obce

Dovoľujem si upozorniť poslancov obecného zastupiteľstva a pracovníkov obce aby na zasadnutí obecného zastupiteľstva používali ochranné rúška, rukavice a vlastné písacie potreby, zasadnutie sa vykoná tak, aby bol zabezpečený minimálne dvojmetrový odstup jednotlivých osôb. Na zasadnutí budú zabezpečené aj dezinfekčné prostriedky na ruky.

Dovoľujem si upozorniť občanov, ktorí sa zúčastnia na zasadnutí obecného zastupiteľstva aby na zasadnutí používali ochranné rúška a rukavice. Na zasadnutí budú zabezpečené aj dezinfekčné prostriedky na ruky.